

Atelier d'écritures numériques "Welcome !" sur maptonmonde.fr

Objectif : Raconter une courte histoire sur le site maptonmonde.fr

Chacun pose son histoire sur la carte et participe à une histoire collective.

Thème : Welcome ! Récits d'hospitalité.

1/ Dans votre vie, vous avez connu un jour l'arrivée d'un inconnu dans votre quotidien, à l'école, dans votre quartier, dans votre maison ou ailleurs. Qui était-il? Comment vous êtes-vous rencontrés? Où cela s'est-il passé? Comment s'est passé cette rencontre et dans quelles conditions a-t-il été accueilli?

2/ Vous vous rappelez une histoire que l'on vous a raconté : un récit d'entraide où une ou plusieurs personnes ont été accueillies dans l'urgence ou non, provisoirement ou durablement.

Qui étai(en)t-il(s)? Où cela s'est-il passé? Dans quelles conditions? Qu'est ce qui vous a marqué dans cette histoire?

Vous pouvez vous inspirer de faits réels et d'histoires imaginées.

Pour commencer

Éditer son histoire dans le projet WELCOME !

-> se connecter à maptonmonde.fr

-> créer un marker

TITRE

Une accroche courte et efficace

IMAGE

Chercher une image sur les moteurs de recherche de médias libres de droits

<https://pixabay.com> (nom : miseajour / mot de passe : orme)

<https://search.creativecommons.org/>

Télécharger l'image (attention choisir une taille moyenne)

Renommer la photo et noter le nom de l'auteur

HISTOIRE (5-10 lignes)

Récit d'une rencontre exceptionnelle avec un étranger, un inconnu dans ton quotidien

Questions-clefs :

- Quand s'est passé cette histoire?
- Où cela a eu lieu?
- Qui accueille qui?
- Comment s'est passée cette rencontre? Qu'est ce qui a marqué votre rencontre?

Informations du MARKER

Choisir la carte associée : Welcome !

Choisir l'icône personnalisée appareil photo

Dans la bulle

Choisir icône image (cadre avec arbre et soleil)

Cliquer sur ajouter une image, puis Envoyer des fichiers pour aller chercher l'image et l'ajouter à la bibliothèque

GEOLOCALISATION

Choisir l'emplacement du marker sur la carte.

Taper soit une adresse précise, soit une ville et repositionner le marker.

Ultime étape : ENREGISTRER ! ! ! Cliquer sur PUBLIER en haut à droite

: -)) Félicitations : -))